



ПОЛОЖЕНИЕ о проведении мероприятия «Марш-бросок «За Победу!»»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и условия проведения мероприятия «Марш-бросок «За Победу!»» (далее – Мероприятие).

1.2. Мероприятие посвящено государственному празднику «День Победы» и специальной военной операции (СВО).

1.3. Мероприятие проводится в заочной и очной форме в соответствии с типом конкурсного мероприятия.

2. Цель и задачи Мероприятия

2.1. Мероприятие проводится с целью содействия развитию творческого потенциала и ранней профориентации обучающихся школьного возраста в научно-технической сфере, воспитание патриотизма.

2.2. Задачи Мероприятия:

- воспитание уважения к защитникам Родины, гордости за российскую армию;
- создать условия для совместного творчества, конструирования, программирования как необходимых этапов для участников Мероприятия;
- выявить талантливых детей;
- способствовать пропаганде робототехники как учебной дисциплины.

3. Конкурсные мероприятия

3.1. **Тематическая викторина по робототехнике LEGO.** Подробнее в Приложении 1.

Возрастные категории: школьники, школьники с ОВЗ (учащиеся 1-11 класса).

Форма участия – индивидуальная.

Формат проведения конкурса – заочный.

3.2. **Конкурс рисунков "Приближая Победу..."**. Подробнее в Приложении 2.

Возрастные категории: школьники (учащиеся 1-11 класса).

Форма участия – индивидуальная.

Формат проведения конкурса – заочный.

3.3. **Конкурс проектов «Военная техника» (фотоконкурс, конкурс видеороликов).**

Подробнее в Приложении 3.

Возрастные категории: дошкольники и школьники (учащиеся 1-9 класса).

Форма участия – групповая и индивидуальная (команда 1-2 чел.)

Формат проведения конкурса – заочный.

3.4. **Соревнования по робототехнике «Марш-бросок «За Победу!»**.

Подробнее в Приложении 4.

Возрастные категории: школьники (учащиеся 2-11 класса).

Форма участия – групповая (команда 1-2 чел.)

Формат проведения конкурса – очный.

Дата проведения – 18 мая 2024г. Слюдянка (может быть изменено по решению оргкомитета).

Место проведения – Парк «Перевал» г. Слюдянка (может быть изменено по решению оргкомитета).

4. Участники Мероприятия

4.1. К участию в Мероприятии допускаются участники, предварительно подавшие заявку на участие в соответствии с выбранным типом конкурсного мероприятия.

4.2. Участниками Мероприятия могут быть образовательные учреждения любого уровня образования, клубные организации всех типов и форм собственности, учреждения дополнительного образования, частные лица.

4.3. Возраст участников на момент подачи заявки: для дошкольников - от 5 до 7 лет включительно, для школьников – 1-11 класс (в зависимости от типа конкурсного мероприятия). Оргкомитет вправе запросить у участников подтверждающие документы.

4.4. Один участник/ команда может принимать участие в нескольких конкурсных мероприятиях.

4.5. Для участия в Мероприятии педагоги или иные лица (родители, законные представители детей) должны подать заявку через Google-форму по ссылке (см. Приложение 5 к Положению). Для категории «участник с ОВЗ» организаторы в праве запросить подтверждающий документ.

4.6. Подавшие заявку подтверждают своё согласие со всеми условиями проведения Мероприятия, правильность введённых данных и дают согласие на обработку персональных данных в соответствии с законодательством Российской Федерации.

4.7. При регистрации команды на Конкурс проектов и Соревнования по робототехнике возрастная группа участников считается в соответствии с возрастной группой самого старшего участника команды.

4.8. От одного учреждения/ тренера может быть заявлено неограниченное количество команд.

4.9. Руководитель/ тренер команды участников на момент проведения Мероприятия должно быть не менее 18 лет.

4.10. Оплата оргвзноса:

4.10.1. Для участия в Мероприятии необходимо оплатить организационный взнос с каждого участника команды/ индивидуального участника в размере 100 руб.

4.10.2. Для категории ОВЗ – участие бесплатное,

4.10.3. Для участников, обучающихся МБУ ДО ДДТ г. Слюдянки и МБОУ СОШ №2 г. Слюдянки, участие в конкурсе рисунков и проектов, в тематической викторине – участие бесплатное.

4.11. После окончания регистрации будет создано сообщество в мессенджерах, в котором руководители команд-участников Мероприятия могут задать имеющиеся вопросы об организации и проведении Мероприятия, оплаты оргвзноса.

5. Организация и условия проведения Мероприятия

5.1. Организаторы Мероприятия – МБУ ДО «Дом детского творчества г. Слюдянки», Центр «Точка роста» МБОУ СОШ №2 г. Слюдянки.

5.2. Сроки проведения Мероприятия (по МСК):

5.2.1. Соревнования по робототехнике

- Регистрация участников – с 26 апреля по 8 мая 2024г. (включительно).

- Дата проведения – 18 мая 2024г.

5.2.2. Тематическая викторина по робототехнике

- Регистрация участников – с 26 апреля по 16 мая 2024г. (включительно).

- Прохождение он-лайн тестирования – 17-18 мая 2024г. (включительно).

5.2.3. Конкурс проектов и Конкурс рисунков

- Регистрация участников – с 26 апреля по 18 мая 2024г. (включительно).

- Экспертиза работ Конкурса проектов и Конкурса рисунков – 19-21 мая 2024г.

5.3. Организационный комитет Мероприятия:

5.3.1. Шипилов Александр Александрович, педагог дополнительного образования МБУ ДО «Дом детского творчества г. Слюдянки», т. 89642670706 (Viber, WhatsApp, Telegram), e-mail: shipilov.aleks@mail.ru

5.3.2. Шипилова Наталья Витальевна, руководитель Центра «Точка роста», МБОУ СОШ №4 г. Слюдянки, т. 89086519965 (Viber, WhatsApp, Telegram), e-mail: osnavi@rambler.ru

5.4. Эксперты Мероприятия:

5.4.1. Главный эксперт Конкурса рисунков – Москвина Елена Степановна, педагог дополнительного образования МБУ ДО «Дом детского творчества г. Слюдянки».

5.4.2. Главный эксперт Конкурса проектов и Тематической викторины по робототехнике – Шипилова Наталья Витальевна, руководитель Центра «Точка роста» МБОУ СОШ №4 г. Слюдянки

5.4.3. Главный судья Соревнований по робототехнике – Шпилов Александр Александрович, педагог дополнительного образования МБУ ДО «Дом детского творчества г. Слюдянки»

5.5. Оргкомитет при необходимости в праве привлекать педагогов с опытом экспертной деятельности к судейству соревнований, экспертизе работ участников.

6. Подведение итогов Мероприятия

6.1. Подведение итогов заочных конкурсов – до 23 мая 2024г., подведение итогов соревнований по робототехнике – в день проведения соревнований.

6.2. По итогам Мероприятия издаётся Приказ МБОУ СОШ №2 г. Слюдянки с указанием призеров, победителей и участников Мероприятия, руководителей команд и индивидуальных участников. Данный документ размещается на сайтах образовательных учреждений-организаторов Мероприятия в течение 10 дней со дня издания Приказа.

6.3. Победители и призёры соревнований и конкурсов в рамках проведения Мероприятия определяются по каждому направлению по количеству максимально набранных баллов (см. Приложение 1-4).

6.4. Оргкомитет Мероприятия имеет право ввести дополнительные номинации для награждения в случае необходимости.

6.5. Все призёры и победители награждаются именные дипломами, призеры и победители очного направления Мероприятия награждаются кубками/ медалями, а также призами при их наличии.

6.6. Участники, не вошедшие в число победителей и призёров, награждаются сертификатами участников.

6.7. Участники заочных конкурсов обеспечиваются наградными материалами в электронном виде.

6.8. Рассылка электронных наградных документов (сертификатов и дипломов) участникам заочных конкурсных мероприятий производится на электронную почту, указанную при регистрации участников – до 23 мая 2024г. (включительно).

ТЕМАТИЧЕСКАЯ ВИКТОРИНА ПО РОБОТОТЕХНИКЕ LEGO

1. Викторина представляет собой он-лайн тестирование, проверяющие знания наборов робототехники LEGO (детали, электронные элементы): Lego WeDo, Lego Spike, Lego Mindstorms EV3, Lego Mindstorms NXT.
2. **Ссылка для прохождения тестирования публикуется в мессенджерах 17 мая 2024г.** (см. п. 4.11 Положения).
3. Количество вопросов – 15.
4. Типы вопросов – с выбором одного и нескольких правильных ответов.
5. Максимальное время выполнения – 15 минут.
6. На вопросы викторины участник отвечает самостоятельно. Объективность участия обеспечивает руководитель/ тренер участника.
7. Для прохождения викторины рекомендуется использовать устройства, соответствующие современным требованиям СанПиН.

КОНКУРС РИСУНКОВ "ПРИБЛИЖАЯ ПОБЕДУ..."

Требования к работам участников:

1. Рисунок должен соответствовать по своему содержанию тематике конкурса, иметь отношение к Великой Отечественной войне или Специальной военной операции.
2. Рисунок должен иметь название отличное от названия Конкурса.
3. Рисунок изображается на листе формата А4.
4. Рисунок **не является** объектом компьютерной графики, объектом плагиата, результатом работы искусственного интеллекта, не опубликован в сети интернет ранее.
5. Рисунок размещается в сети Интернет, ссылка указывается при регистрации участника.
6. **Файл рисунка по ссылке должен быть доступен для просмотра**, в противном случае к оценке экспертом работа не допускается.

ОЦЕНОЧНЫЙ ЛИСТ

Критерий выражен – 2, критерий частично выражен – 1, критерий не выражен – 0.

№	Наименование критерия	Балл
1.	Соответствие тематике Конкурса «Приближая Победу...»	
2.	Соответствие названия содержанию рисунка	
3.	Раскрытие темы (наполнение содержанием)	
4.	Оригинальность замысла	
5.	Правильное изображение предметов, соответствующее действительному общему пространственному положению объекта, его направлению в пространстве	
6.	Композиционное расположение изображения (отсутствие «пустых пространств» на листе)	
7.	Художественное мастерство (техника и качество исполнения работы)	
8.	Эстетичность, аккуратность оформления рисунка	
9.	Соответствие техники исполнения работы возрасту участника	
ИТОГО:		

КОНКУРС ПРОЕКТОВ "ВОЕННАЯ ТЕХНИКА"

ФОТОКОНКУРС

Требования к проектам и защите проектов участников:

1. Проект должен иметь название отличное от названия Конкурса проектов, но соотносится с темой конкурса.
2. Проект представляет собой **конструкцию**, созданную на основе набора робототехники LEGO или подобных ему.
3. Участники должны предоставить **один файл** (фотография проекта или фотоколлаж из нескольких фотографий).
4. Файл проекта размещается в сети Интернет, **ссылка для доступа указывается при регистрации участника.**
5. **Файл проекта по ссылке должен быть доступен для просмотра**, в противном случае к оценке экспертом работа не допускается.
6. **Минимальное количество баллов для призёра/ победителя – 70% (+/-10%) от максимально возможного.**

ОЦЕНОЧНЫЙ ЛИСТ ЗАЩИТЫ ПРОЕКТА

Критерий выражен – 2, критерий частично выражен – 1, критерий не выражен – 0.

№	Наименование критерия	Балл
1.	Соответствие проекта тематике Конкурса и Мероприятия	
2.	Соответствие названия содержанию проекта	
3.	Эстетичность, аккуратность оформления проекта	
4.	Сложность проекта (объем работы, количество деталей и пр.)	
5.	Соответствие проекта возрастным особенностям участника (кроме категории «участник с ОВЗ»)	
6.	Полнота демонстрации проекта	
7.	Качество фотографии или фотоколлажа	
8.	Особое мнение эксперта	
ИТОГО:		

КОНКУРС ВИДЕОРОЛИКОВ

Требования к проектам и защите проектов участников:

1. Проект должен иметь название отличное от названия Конкурса проектов, но соотносится с темой конкурса.
2. Проект представляет собой конструкцию, созданную на основе любого набора робототехники, или подобных ему, проект должен быть **робототехническим**.
3. Участники должны предоставить видео защиты проекта длительностью не более 2 минут. На видео должны присутствовать все участники проекта, демонстрация проекта крупным планом не менее 5 секунд.
4. Запрещается принимать участие в защитном слове участников руководителю проекта.
5. Защита проекта должна содержать: название команды, образовательное учреждение, название проекта, описание идеи проекта, демонстрацию проекта.
6. Видео должно иметь титры с указанием названия команды, образовательного учреждения, населенного пункта.
7. Проект должен **демонстрировать** задуманную идею.
8. Видео с защитой проекта размещается в сети Интернет, **ссылка для доступа указывается при регистрации участника**.
9. **Файл рисунка по ссылке должен быть доступен для просмотра**, в противном случае к оценке экспертом работа не допускается.
10. **Минимальное количество баллов для призёра/ победителя – 70% (+/-10%) от максимально возможного**.

ОЦЕНОЧНЫЙ ЛИСТ ЗАЩИТЫ ПРОЕКТА

Критерий выражен – 2, критерий частично выражен – 1, критерий не выражен – 0.

№	Наименование критерия	Балл
9.	Соответствие проекта тематике Конкурса и Мероприятия	
10.	Соответствие названия содержанию проекта	
11.	Актуальность идеи (в защите проекта)	
12.	Раскрытие темы (описание идеи)	
13.	Использование датчика и двигателя (оба – 2б., один – 1б., нет – 0б.)	
14.	Эстетичность, аккуратность оформления проекта	
15.	Сложность проекта (объем работы, количество деталей и пр.)	
16.	Самостоятельность в изложении защитного слова (без участия руководителя)	
17.	Оригинальность защиты	
18.	Ораторское мастерство участников	
19.	Полнота демонстрации проекта (с важных ракурсов, количество секунд демонстрации – не менее 5)	
20.	Качество записи видео (дрожание камеры, ракурс съемки, наличие титров с указанием команды, образовательного учреждения, населенного пункта, звук, освещенность)	
21.	Общее время видеоролика защиты проекта (не более 2 минут – 2 балла, более 2 минут – 0 баллов)	
22.	Соответствие возрастным особенностям (программирование, конструирование, защитное слово)	
23.	Особое мнение эксперта	
ИТОГО:		

РЕГЛАМЕНТ СОРЕВНОВАНИЯ ПО РОБОТОТЕХНИКЕ
«Марш-бросок «За Победу!»
(дистанционно управляемые роботы)

1. Общие положения

- 1.1. Цель соревнований – прохождение трассы (совместный заезд всех участников – стартовое задание, индивидуальные заезды - прохождение этапов).
- 1.2. Участники соревнований – команда (1-2 чел.), обучающиеся 2-11 класса.
- 1.3. Направление соревнований – «Классик» (робот имеет ходовую часть) и «Беспилотник» (робот имеет ходовую часть, манипулятор и оснащен камерой).
- 1.4. Для участия в соревновании команда готовит собственную модель робота для дистанционного управления. Устройство и технологию дистанционного управления роботом команда-участник выбирает и готовит самостоятельно.
- 1.5. Перед первым заездом команде выделяется не менее 30 минут для тренировки по прохождению этапов и корректировки конструкции робота.
- 1.6. Манипуляции участника с конструкцией робота доступны только до перемещения робота в зону Карантин. За нарушение данного правила предусмотрена дисквалификация участника.
- 1.7. Главный судья имеет право ввести дополнительные ограничения в регламент соревнования.
- 1.8. Система бальной оценки, штрафные баллы, таблица баллов и условия прохождения участниками трассы доводятся до сведения участников в день соревнований перед началом соревнований.
- 1.9. Победитель и призеры соревнований определяются по максимальному количеству баллов при минимальном времени прохождения этапов.

2. Требования к роботу

- 2.1. Робот может быть разработан на основе любого набора робототехники,
- 2.2. Размер робота перед началом заезда (ВхДхШ) – не более 35х40х40см в стартовом положении. Во время заезда робот может менять свои размеры неограниченно.
- 2.3. Запрещается использование скотча, лейкопластыря, канцелярских резинок, клея для усиления крепежных элементов.
- 2.4. Вес робота – не более 1кг.
- 2.5. Робот должен быть автономным, оснащенным источником питания.
- 2.6. Управление роботом осуществляется по беспроводной связи. Минимальная дальность связи – 10м.
- 2.7. Управление роботом в направлении «Беспилотник» осуществляется одним оператором – участником команды, оператора можно поменять во втором заезде. Оператор видит трассу и может дистанционно управлять роботом, основываясь только на данных, получаемых с видеокamеры. Во время заезда запрещено координировать действия оператора остальным участникам команды и зрителям.

3. Описание трассы

Покрытие трассы зависит от места проведения соревнований (см. п. 3.4 Положения).

Во время прохождения трассы при потере роботом деталей могут быть начислены штрафы.

При прохождении этапов предусмотрено два заезда. Заезд робота – последовательное прохождение всех этапов соревнования одним роботом. Перед каждым заездом роботы находятся в зоне карантина. Очередность участников заездов определяется перед первым заездом в результате

жеребьевки и не меняется до окончания соревнования. Время одного заезда – 2 мин. В зачет берется заезд с максимальным количеством баллов. Во время заезда касаться робота участнику нельзя. Поднимать робота, передвигать можно только с разрешения судьи.

При прохождении трассы робот начинает своё движение с линии старта по сигналу судьи заканчивает заезд при пересечении роботом линии финиша.

Некоторые элементы трассы могут быть исключены для заездов на усмотрение главного судьи. За повторное прохождение этапов трассы в рамках одного заезда баллы не начисляются.

Стартовое задание – общий совместный скоростной заезд роботов по прямой линии (дистанция – не менее 10 м). Обязательный этап для прохождения.

Каждый следующий этап (1-4) или элемент этапа (квадрант или сектор) не является обязательным для прохождения роботом, решение о прохождении принимает участник. В данном случае могут начисляться штрафные баллы. Этапы проходят каждая команда-участник индивидуально по очередности согласно жеребьевке.

Этап 1. Пехотинец

«Идёт пехота прямо по болоту, идёт пехота прямо через лес...»

Задача робота – продемонстрировать проходимость робота в разных смоделированных ситуациях, проехать по наклонной поверхности – «горка». Каждая ситуация представлена «квадрантом» - квадрат из рейки высотой не более 5см, сторона квадрата 50*50см, внутри – содержимое в соответствии с типом квадранта.

«Горка» - ширина горки не менее допустимой ширины робота, угол наклона – от 20 до 45 гр.

Квадрант «травя»: покрытие, имитирующее травянистую поверхность.

Квадрант «шары»: содержимое – шары из набора робототехники Lego Mindstorms NXT.

Квадрант «рвы»: покрытие из ондулина.

Квадрант «завалы»: содержимое из камней различной формы, диаметр (в среднем) от 5 до 10 см.

Этап 2. Инженер

«Инженерные войска, ясный разум и надёжная рука...»

Сектор «Таран»: роботу предстоит расчистить препятствие при движении ходовой части (без использования манипулятора). Препятствие будет представлено в виде некоторых конструкций на пути движения робота, высота препятствия – 10-25см, ширина – не менее 25 см.

Сектор «Строитель» (только для направления «Беспилотник»): роботу необходимо оборудовать огневую точку опорного пункта – построить конструкцию из кубиков (3-6 кубиков, ребро – 3-5см) в соответствии с критериями, критерии будут объявлены в день соревнования за 30 мин. до начала соревнований.

Этап 3. Сапёр

«Сапёр всегда всё делает надёжно, сапёру ошибаться не дано!»

Сброс с рабочей поверхности (например, со стола, на котором находится робот) обезвреженных мин, снарядов – различных объектов, имеющих на своей поверхности цветную метку для захвата манипулятором (размер метки не менее 2x2см, метка нарисована или наклеена на поверхность объекта). Метка означает обезвреженный боеприпас.

Этап 4. Связист

«Ни танкисты, ни артиллеристы без связистов дня не проживут...»

Задача этапа – подача светового сигнала при нажатии на выключатель. Выключатель находится на вертикальной поверхности на высоте 10-15 см от пола. Источником светового сигнала может быть лампочка, гирлянда и пр. (на усмотрение организаторов соревнований).

Финиш – спуск по лестнице. Ширина лестницы – не менее 35 см. Ширина ступеней – не менее 10 см, высота ступеней – не менее 5 см. Задача – спуститься по лестнице, при спуске робот может потерять детали, штраф на этом этапе не начисляется. Если робот способен после спуска двигаться в сторону линии финиша – начисляются баллы за прохождение данного этапа. Этап обязателен для прохождения.

Ссылки для регистрации участников

№	Направление Марафона	Ссылка
1	Викторина по робототехнике LEGO	https://forms.gle/1YdGXMUWbTGeVXC96
2	Конкурс рисунков «Приближая Победу...»	https://forms.gle/8cQyAR3tpmbdsq4J7
3	Конкурс проектов «Военная техника»	https://forms.gle/k6vXiJy5Sg8xfDkA6
4	Соревнования по робототехнике «Марш-бросок «За Победу!»	https://forms.gle/ZJhRMbgkeRXnHHFR6